

REGLEMENT
HOUSELEAGUE
BOWLING VERENIGING MIJDRECHT
=====

VOORWOORD:

Dit reglement bevat de reglementering met betrekking tot de houseleague van de Bowling Vereniging Mijdrecht (B.V.M.).

Dit reglement is een aanvulling op het sportreglement van de Nederlandse Bowling Federatie (N.B.F.).

Het houseleague reglement van de B.V.M. is onderverdeeld in de volgende hoofdstukken:

1. Algemene bepalingen en opzet
2. Deelname en aanmelding
3. Wedstrijdverloop
4. Wedstrijdpunten
5. Kampioenschap
6. Recht op plaats, teamnaam, teamcaptains
7. Protesten, wedstrijdleiding
8. Financiën, slotbepalingen

Aan alle teamcaptains en aan de leden, die er om hebben verzocht, is een exemplaar van het houseleague reglement ter beschikking gesteld. De teamcaptains worden verzocht dit reglement tijdens de houseleague bij zich te hebben.

Mijdrecht, 1 maart 2017 (laatste wijziging 1 maart 2017).

Hoofdstuk 1. ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET

Artikel 1.

1. Onder houseleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door de B.V.M. worden georganiseerd.
2. Op de houseleagues zijn de algemene spelregels van het sportreglement van de N.B.F. van toepassing aangevuld met alle bepalingen van dit reglement.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen en andere officiële mededelingen betreffende een houseleague worden aan betrokkenen tijdig bekend gemaakt via nieuwsbrieven, via het verenigingsblad, via de leaguesecretaris(sen) en/of via de teamcaptainsvergaderingen.

Artikel 2.

Elke houseleague bestaat uit een event en wordt gespeeld:

1. op door het B.V.M.-bestuur vastgestelde speeldagen en -tijden;
2. op een door het B.V.M.-bestuur vastgestelde speelwijze en volgens een door het B.V.M.-bestuur vastgestelde scorebepaling, zoals bijvoorbeeld Europees- of Amerikaans systeem, op scratch- of handicapbasis;
3. in door het B.V.M.-bestuur aangewezen bowlingcentra.

Artikel 3.

1. Elke houseleague bevat tenminste 6 teams.
2. Indien een houseleague uit een oneven aantal teams bestaat, dan speelt het team dat geen tegenstander heeft, tegen de eigen blindscores.

Artikel 4.

1. Een houseleague wordt gespeeld in de periode van 15 augustus tot 1 juni van het daaropvolgende jaar.
2. Voor elke houseleague wordt er een aantal speeldagen vastgesteld.
3. Het aantal games per wedstrijd en het aantal wedstrijden per team per speeldag wordt voor elke houseleague door het B.V.M.-bestuur vastgesteld.

Hoofdstuk 2. DEELNAME EN AANMELDING

Artikel 5.

1. Aan de door de B.V.M. georganiseerde houseleagues kan uitsluitend worden deelgenomen door senior- en juniorleden, die lid zijn van de B.V.M. en het recht op deelname niet hebben verloren.
2. Het bestuur van de B.V.M. kan bij hoge uitzondering en na overleg met de teamcaptains van de betreffende league dispensatie verlenen aan overige jeugdleden om in de houseleague te spelen.
3. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal dat krachtens het event is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt vijf in geval van een five-men event, vier in geval van een four-men event, drie in geval van een trio event, en twee in geval van een dubbel event.
4. Naast het krachtens lid 3 vereiste minimum aantal spelers kunnen extra spelers voor een team worden aangemeld. Bij een five-men event bedraagt het maximum aantal spelers in een team tien, bij een four-men event acht, bij een trio event zes en bij een dubbel event vier.
5. Het is leden toegestaan om aan meerdere houseleagues deel te nemen.
6. Voor aanvang van een seizoen kan het bestuur van de B.V.M. besluiten dat het toegestaan is om spelers voor meerdere teams binnen dezelfde league aan te melden. Een speler kan echter per leagueavond maar voor één team opgesteld worden.
7. Aan de deelname aan een houseleague kunnen door het B.V.M.-bestuur, al naar gelang de aard van die houseleague, verdere voorwaarden worden gesteld.

Artikel 6.

1. De aanmelding van een team voor een houseleague dient schriftelijk te worden ingediend voor een door het B.V.M.-bestuur vast te stellen datum (zie ook Hoofdstuk 6 van dit houseleague reglement).
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen, adressen en bowlingpasnummers van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en teamnaam.
3. Om teams en leden hierbij te helpen, worden voor de aanmelding voor een nieuw seizoen inschrijfformulieren uitgedeeld met daarop alle beschikbare gegevens van de desbetreffende leden. Deze inschrijfformulieren dienen gecontroleerd en eventueel aangevuld en ondertekend te worden. Daarna dienen de inschrijfformulieren ingeleverd (of gemaild) te worden bij het B.V.M.-bestuur.
4. Na verwerking van alle inschrijfformulieren worden de teamcaptains voor het einde van het huidige seizoen geïnformeerd over hun teamsamenstelling.

Artikel 7.

1. Spelers kunnen het gehele seizoen worden aangemeld (beperkt volgens artikel 7, lid 3).
2. Een speler is niet eerder speelgerechtigd dan zeven dagen na ontvangst van zijn of haar aanmelding bij de wedstrijdsecretaris. Deze bepaling geldt vanaf de derde speelavond van een seizoen.
3. Spelerswisselingen zijn tot 31 maart toegestaan, mits ze schriftelijk, op een door het bestuur ter beschikking te stellen formulier, bij de wedstrijdsecretaris worden aangemeld. Ook voor spelerwisselingen geldt de "zeven dagen regeling" (volgens artikel 7, lid 2).

Hoofdstuk 3. WEDSTRIJDVERLOOP

Artikel 8.

1. Handicap.

Onder handicap worden de extra punten verstaan, die op grond van een vastgesteld gemiddelde van de speler in kwestie worden berekend en die worden toegevoegd aan de door die speler in een game gehaalde scratch-score teneinde een gameresultaat te bepalen. De berekening van het aantal hier bedoelde extra punten geschiedt aan de hand van een daarvoor opgestelde handicapformule.

Het karakter van deze formule luidt als volgt: De per game aan een speler toe te kennen handicap is gelijk aan een bepaald percentage van het verschil tussen een bepaald richtgetal en het vastgestelde gemiddelde van die speler. De handicapformule wordt door het bestuur jaarlijks vastgesteld en wel voor de aanvang van het seizoen (zie tevens artikel 215 lid 1 van het Sportreglement van de N.B.F.).

2. Als aanvangshandicap voor een league geldt de handicap berekend over het totaal gemiddelde van het vorig seizoen. Voor nieuwe leden van de B.V.M. wordt de aanvangshandicap bepaald aan de hand van het persoonlijk gemiddelde over de in de eerste wedstrijd gespeelde games van het betreffende lid. Als een speler zonder vorig gemiddelde de eerste speelweek in meerdere leagues speelt wordt per league de handicap achteraf bepaald.
3. De aanvangshandicap zal worden aangehouden totdat de speler voor aanvang van een speelweek 6 of meer games gespeeld heeft, hierna wordt de handicap bepaald over de in het huidige seizoen gespeelde games.
4. Als een speler voor aanvang van een speelweek 15 of meer games gespeeld heeft wordt de handicap berekend over de laatste 15 gespeelde games.
5. De handicap wordt berekend over de games gespeeld binnen een league. Indien een speler aan meerdere leagues deelneemt krijgt hij voor elke league een apart berekende handicap.

Artikel 9.

1. De spelers, die tot hetzelfde team behoren zijn verplicht om in uniforme bowlingshirts te spelen (zie tevens artikel 233 van het Sportreglement van de N.B.F.).
T-shirts van dezelfde kleur en min of meer dezelfde snit zijn als bowlingshirts aanvaardbaar.
2. Na aanvang van de league zal een redelijke periode in acht worden genomen, teneinde eenieder in de gelegenheid te stellen aan deze verplichting te voldoen. Als uiterste datum wordt 6 weken na aanvang van de league gesteld.
3. Aan een speler, die na de aanvangsperiode van 6 weken nog niet in een voor zijn team uniform bowlingshirt speelt, zal een waarschuwing worden gegeven. Deze waarschuwing zal ook aan zijn teamcaptain worden gegeven. Een speler die na deze waarschuwing na 3 weken nog in een voor zijn team afwijkend bowlingshirt speelt, zal voor verdere deelname worden uitgesloten, totdat die speler weer een voor zijn team uniform bowlingshirt draagt.

Artikel 10.

1. De wedstrijden van elke houseleague worden gespeeld volgens het door of op last van het bestuur opgestelde tijd- en baanschema. In de houseleague wordt gespeeld volgens Amerikaans systeem (zie artikel 219 lid 1.b van het Sportreglement van de N.B.F.).
2. In tegenstelling tot het bepaalde in lid 1, kan het bestuur voor de aanvang van een seizoen besluiten om één of meer leagues volgens het Europees Systeem (zie artikel 219 lid 1.a van het Sportreglement van de N.B.F.) te laten spelen.
Ook kan het bestuur voor de aanvang van een seizoen besluiten dat een team dat tegen zijn eigen blindscores speelt, volgens het Europees Systeem moet spelen.
3. De houseleagues kunnen op handicap- of op scratch-basis worden gespeeld.

Artikel 11.

1. Aan elke speler is een ingooiframe toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game van de speeldag. Indien het scoresysteem daartoe is uitgerust, kan ook met een ingooitijd worden gewerkt. Als richtlijn zal een tijd van 5 minuten voor een 4-men team worden aangehouden.
2. Verdere proefballen op de wedstrijdbanen zijn alleen toegestaan voor de aanvang van de league, echter alleen voor eigen rekening en/of indien het bowlingcentrum daarvoor de gelegenheid geeft.
3. Indien naast de wedstrijdbanen nog banen vrij zijn, is het de buiten de opstelling gelaten spelers toegestaan op deze banen in te gooien, echter alleen voor eigen rekening en/of indien het bowlingcentrum daarvoor gelegenheid geeft.

Artikel 12.

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, een reservespeler of een coach of scorekeeper per baan uitgezonderd.
2. Onder de spelersruimte wordt de ruimte vanaf het begin van de approach tot het looppad daarachter verstaan. In de spelersruimte kunnen de spelers o.a. zitten om te wachten op hun beurt.
3. Roken, drinken en eten in de spelersruimte is niet toegestaan. Drinken en eten is alleen buiten de spelersruimte toegestaan.
4. Het is spelers, die deelnemen aan een houseleague, niet toegestaan zich tijdens die league bezig te houden met andere activiteiten of andere vormen van spel en/of recreatie (zoals bijvoorbeeld kaarten, spelen aan fruit- en/of gokautomaten), die geen relatie hebben met de bowlingsport.
5. Overtreding van de in lid 3 en lid 4 van dit artikel genoemde bepalingen wordt bestraft overeenkomstig artikel 10 van het Algemeen Reglement van de B.V.M.

Artikel 13.

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de te vervangen speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score over de game in kwestie wordt toegekend aan de speler, die met die game is begonnen. Deze score komt niet in aanmerking voor erkenning als bijzonder sportresultaat (zie het Sportreglement van de N.B.F., artikel 227 lid 1 en 2). De tijdens een game vervangen speler kan gedurende de betreffende league niet meer worden opgesteld.

Artikel 14.

Een speler of team, die/dat te laat speelgereed op de baan staat, begint de desbetreffende wedstrijd bij het frame van de game, dat volgt op het laatste frame, dat door de directe tegenstander of team in zijn geheel is voltooid. De frames, die door de verlate speler of door het verlate team niet zijn gespeeld, kunnen niet worden ingehaald en krijgen een score van nul (zie tevens artikel 226 van het Sportreglement van de N.B.F.).

Artikel 15.

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, indien dat team gedurende die gehele game met minder spelers speelt dan het hierna te noemen minimum.
2. In geval van een five-men of four-men team-event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een trio-event geldt het aantal van twee spelers als minimum.
3. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. De eventuele pinfall behaald door aanwezige spelers telt niet mee voor de teampinfall en het teamgemiddelde.
4. Het is de eventueel aanwezige spelers van een niet opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor de persoonlijke standenlijst.

Artikel 16.

1. Wanneer een team incompleet is, maar nog wel als opgekomen wordt beschouwd, wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore opgevoerd. De blindscore is het gemiddelde van de laagst geklasseerde afwezige speler(s) verminderd met 15 pins. Indien gespeeld wordt op handicap basis, wordt de handicap normaal opgevoerd. Blindscores zijn niet door de speler behaald en komen derhalve niet in aanmerking voor de persoonlijke score en/of de team score.
2. Wanneer een team als niet opgekomen kan worden beschouwd, dan speelt de betreffende tegenstander tegen de laagste blindscores van het niet opgekomen team.

Artikel 17.

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames plus 9 pins voor elk nog niet gespeeld frame. Dit geldt niet voor opvolgende games.
2. Wanneer een speler een game geheel uit vrije wil niet uitspeelt telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

Artikel 18.

1. De scores van de gespeelde games dienen te worden genoteerd op een daarvoor uitgereikt wedstrijdformulier. Op dit wedstrijdformulier dient duidelijk te zijn genoteerd:
 - a. de namen van de spelers;
 - b. de score per game en per wedstrijd van elke speler;
 - c. de score per game en per wedstrijd van het team;
 - d. de uitslag van de gespeelde wedstrijd.
2. Het wedstrijdformulier dient door de teamcaptain van de tegenstander, of diens vervanger, voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk aan de leaguesecretaris te worden overhandigd of op de daarvoor aangewezen plaats te worden neergelegd.
3. Door de leaguesecretaris en door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste optelling is gemaakt en/of wanneer de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die op de scoresheets en/of die welke m.b.v. de automatische scoreregistratie zijn vastgelegd. De betreffende teamcaptains worden hiervan in kennis gesteld.

Hoofdstuk 4. WEDSTRIJDPUNTEN

Artikel 19.

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald voor het winnen van een game uit een wedstrijd en voor het winnen van de gehele wedstrijd.
2. Per gewonnen game wordt een wedstrijdpunt toegekend en voorts wordt per gewonnen wedstrijd een wedstrijdpunt toegekend.
3. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd wordt het betreffende wedstrijdpunt of de betreffende wedstrijdpunten gedeeld.
4. Afwijkend van de puntentelling genoemd in lid 1 t/m 3 kan het bestuur een andere puntentelling voorstellen. De A.L.V. bepaalt of dat voorstel wordt aangenomen.
Een voorbeeld hiervan is het 18-punten systeem, waarbij naast punten voor teamscores ook individueel punten kunnen worden behaald.

Artikel 20.

1. Een team, dat gedurende een game als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen enkel wedstrijdpunt behalen.
2. Als een team een bepaalde speeldag niet kan spelen, dan kan dit team - bij voorkeur ruim van tevoren en in overleg met wedstrijdleiding en tegenstander - een vervangende speeldag bepalen. Deze vervangende speeldag mag maximaal 3 weken vooraf of maximaal 1 week achteraf gespeeld worden en moet voor de laatste leaguedag van het seizoen gespeeld zijn.
3. Het team dat niet kan spelen moet de volledige baanhuur (leaguebijdrage) voor de oorspronkelijke speelavond voldoen, vermeerderd met alle eventuele extra kosten als gevolg van het spelen op een andere datum.

Hoofdstuk 5. KAMPIOENSCHAP

Artikel 21.

1. Kampioen van een league is dat team, dat aan het eind van het seizoen in zijn league de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Indien twee of meer teams eindigen met een gelijk aantal wedstrijdpunten, dan gaat het team met de hoogste pinfall (scratch) voor in de eindrangschikking.
3. Indien er meerdere leagues worden gespeeld, zal aan het einde van het seizoen een finale- of afsluitavond worden georganiseerd. De formule van deze finale- of afsluitavond wordt door het bestuur jaarlijks vastgesteld in de najaars Algemene Ledenvergadering.

Artikel 22.

Aan het eind van het seizoen worden sportprijzen uitgereikt aan teams, die in de league op de 1e, 2e en 3e plaats zijn geëindigd. Aan de spelers van die teams wordt daarbij tevens een persoonlijke herinnering uitgereikt.

Hoofdstuk 6. RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM, TEAMCAPTAINS

Artikel 23.

1. De plaats in een bepaalde houseleague, waarop een team aan het einde van de afgelopen competitie in het speelseizoen is geëindigd geeft in het daaropvolgende speelseizoen recht op een plaats in die betreffende league.
2. Het recht op een plaats in een houseleague, zoals in het vorige lid aangegeven, is alleen van toepassing, wanneer minimaal het aantal spelers zich voor datzelfde team weer als speler aanmeldt, als per game ingezet mogen worden.
3. Wanneer van het onderhavige recht voor het sluiten van de aanmeldingstermijn geen gebruik is gemaakt, is dat recht vervallen.

Artikel 24.

Elk team in de houseleague speelt onder een bepaalde naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de gehele houseleague.

Artikel 25.

1. Tegelijk met de aanmelding van een team dient te worden opgegeven, wie van de spelers gedurende de gehele competitie als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain.
3. De teamcaptains c.q. plaatsvervangend teamcaptains zijn verantwoordelijk voor:
 - a. het gedrag van het team op de baan;
 - b. het volledig en correct invullen en het ondertekenen van de wedstrijdformulieren;
 - c. het inleveren van het wedstrijdformulier bij de leaguesecretaris;
 - d. het naleven van de reglementen met betrekking tot het team.

Hoofdstuk 7. PROTESTEN, WEDSTRIJDLEIDING

Artikel 26.

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

Artikel 27.

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij de wedstrijdleider.
2. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt de wedstrijdleider onmiddellijk een beslissing, welke hij direct meedeelt aan de betrokken teamcaptains. Deze beslissing is bindend.
3. Beroep tegen deze beslissing is alleen mogelijk wanneer dit schriftelijk wordt ingediend bij wedstrijdzaken, en wel binnen 6 dagen nadat de aanleiding tot het protest zich heeft voorgedaan.
4. Ondertekening van het wedstrijdformulier maakt elk protest onmogelijk.

Artikel 28.

Protesten, die niet het directe spel- en scoreverloop betreffen, moeten schriftelijk, ondertekend en met redenen omkleed worden ingediend bij het bestuur van de B.V.M.

Artikel 29.

1. De leaguesecretaris draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt in verband hiermee de hem opgedragen verrichtingen af.
2. De leaguesecretaris brengt na elke speeldag schriftelijk verslag uit van alle mondeling bij hem ingediende protesten en van de afwikkeling daarvan, alsmede van alle andere belangrijk geachte voorvallen, waaronder de overtredingen van dit reglement.

Hoofdstuk 8. FINANCIËN, SLOTBEPALINGEN

Artikel 30.

1. Deelnemers aan de houseleague dienen te allen tijde hun financiële verplichtingen (leaguebijdrage) ten opzichte van de B.V.M. na te komen.
2. De leden ontvangen begin september een factuur via mail/post die binnen de gestelde termijn betaald dient te worden.
3. Het leaguegeld kan per week overgemaakt worden naar de bankrekening van de B.V.M. of anders overeengekomen met de penningmeester.
4. Bij het niet voldoen van de financiële verplichtingen zoals beschreven in lid 1 wordt dat team of het lid van deelname aan de houseleague uitgesloten tot het tijdstip, waarop aan de verplichting is voldaan. Beroep tegen deze uitsluiting is niet mogelijk.
5. Het B.V.M.-bestuur bepaalt waar, wanneer en op welke wijze de in dit artikel bedoelde financiële verplichtingen voldaan moeten worden.

Artikel 31.

In de houseleague wordt gespeeld volgens de spelregels, zoals die zijn vastgelegd in het sportreglement van de Nederlandse Bowling Federatie.
Wijzigingen in dit reglement kunnen alleen worden aangebracht in de wetgevende vergadering van de N.B.F.

Artikel 32.

In alle gevallen, waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur van de B.V.M. in overleg met het wedstrijdsecretariaat.